

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2000-69487

(P2000-69487A)

(43)公開日 平成12年3月3日 (2000.3.3)

(51)Int.Cl.⁷

識別記号

F I

テマコート⁸(参考)

H 04 N 7/32

H 04 N 7/137

Z

G 06 T 7/20

H 03 M 7/36

// H 03 M 7/36

G 06 F 15/70

410

審査請求 未請求 請求項の数11 O.L (全 6 頁)

(21)出願番号 特願平11-95052

(22)出願日 平成11年4月1日(1999.4.1)

(31)優先権主張番号 98400917:5

(32)優先日 平成10年4月14日(1998.4.14)

(33)優先権主張国 ヨーロッパ特許庁 (EP)

(71)出願人 391000771

トムソン マルチメディア ソシエテ アノニム

THOMSON MULTIMEDIA S. A.

フランス国, 92648 プローニュ セデックス, ケ・アルフォンス・ル・ガロ 46

(72)発明者 フランソワ ル クレール

フランス国, 35700 レンヌ, リュ・エミル・ペルナール 24-2

(74)代理人 100070150

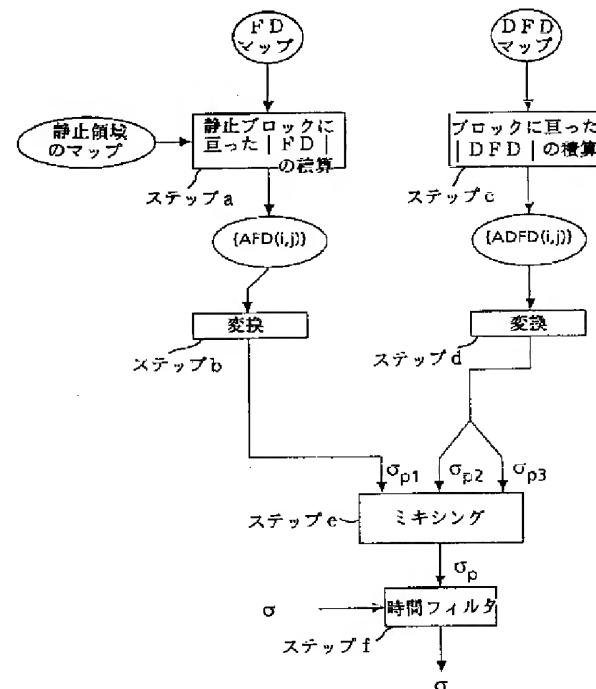
弁理士 伊東 忠彦 (外1名)

(54)【発明の名称】 ビデオシーケンスのノイズレベルの推定方法

(57)【要約】

【課題】 本発明は、ノイズエネルギーの測定値の最小値よりも、主に平均値に関する評価に偏らせることによりノイズレベルを過小評価を防ぐ。

【解決手段】 ビデオシーケンスのノイズ測定において画像要素とノイズを区別するのは難しい。測定の信頼性を向上するために、2つのノイズレベル計算方法の結果(σ_{p1} , σ_{p2} , σ_{p3})が結合された。1つの計算は、移動したフレームの差分値(DFD)の解析に基づいており、もう1つは静的な画像領域に亘ってのフィールド又はフレームの差分値(FD)に基づいている。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 前フィールド又はフレーム(PF)のブロックの画素値と次フィールド又はフレーム(NF)の対応するブロックの対応する画素値の差分値(DFD, FD)に基づき、なおここで、前記前(PF)又は前記次(NF)フィールド又はフレームのどちらか一方は現在の(IF)フィールド又はフレームそれ自身でも良いビデオシーケンスの現在の入力フィールド又はフレーム(IF)のノイズレベル(σ_{p2} , σ_{p3} , σ)を推定する方法であって、各々対応するブロックの対の少なくとも1つのブロックは動き補償された画素ブロックであるか又は、付随した動きベクトルの推定値により他のブロックへマップされることを特徴とする推定方法。

【請求項2】 更に静的な画像領域が決定され、そして、前フィールド又はフレーム(PF)の静的な画像領域のブロックの画素値と次フィールド又はフレーム(NF)の対応するブロックの対応する画素との間の差分値(FD)が最終ノイズレベル推定値を形成するために前記ノイズレベル推定値(σ_{p2} , σ_{p3})と結合される更なるノイズレベルの推定値(σ_{p1})を推定するのに使用され、ここで、静的な画像領域のブロックの画素値の間の前記差分値(DFD)の推定に使用される前記前(PF)及び/又は前記次(NF)フィールド又はフレームは、前記動き補償された画素ブロックまたはマップされたブロックに関する差分値(DFD)の推定に使用される前記前(PF)及び/又は前記次(NF)フィールド又はフレームと異なりうる、請求項1記載の方法。

【請求項3】 画素値の間の前記差分値(DFD, FD)の合計値は、各ブロックに対して積算された値(ADFD, AFD)である、請求項1又は2記載の方法。

【請求項4】 前記ブロックは重なっている、請求項1から3のうちいずれか一項記載の方法。

【請求項5】 前記ノイズレベル推定値に対し2つの推定値(σ_{p2} , σ_{p3})が計算され、ここで、最初の1つ(σ_{p2})は、現在のフィールド又はフレームに対し積算されたブロックの画素の差分値(ADFD)の平均値{ADFD(i, j)}から得られ、2つ目(σ_{p2})は、現在のフィールド又はフレームの積算されたブロック画素の差分値の最小値 $\min\{ADFD(i, j)\}$ から得られる、請求項1から4のうちいずれか一項記載の方法。

【請求項6】 前記ノイズレベル推定値の第1の推定値(σ_{p2})と第2の推定値(σ_{p3})の比が所定のしきい値(Tr)、特に約"2"より大きい場合には、最終ノイズレベル推定値(σ)は、前記次のノイズレベル推定値(σ_{p1})と前記ノイズレベル推定値(σ_{p2} , σ_{p3})の2つ目の推定値(σ_{p3})の平均であり、また、前記ノイズレベル推定値の第1の推定値(σ_{p2})と第2の推定値(σ_{p3})の比が前記所定のしきい値(Tr)に等しいか又は小さい場合には、最終ノイズレベル推定値(σ)は前記次のノイズレベル推定値(σ_{p1})と、前記次のノイズレベル推

定値(σ_{p1})及び前記ノイズレベル推定値の第1の推定値(σ_{p2})の平均と、前記ノイズレベル推定値の第2の推定値(σ_{p3})とのメディアンである請求項5記載の方法。

【請求項7】 最終出力ノイズレベル推定値(σ)を形成するために、前記最終ノイズレベル推定値(σ_p)は、第1の所定の定数(Δv_{low})が減算された前フレーム又はフィールドに対するノイズレベル(σ_{prev})及び第2の所定の定数(Δv_{high})が加算された前フレーム又はフィールドのノイズレベル(σ_{prev})推定と共にメディアンフィルタがかけられる請求項6記載の方法。

【請求項8】 前記第1の及び第2の所定の定数(Δv_{low} , Δv_{high})は、1つの推定周期から次の推定周期への推定されたノイズレベル変化の最大偏差を規定する請求項7記載の方法。

【請求項9】 前記第1の所定の定数(Δv_{low})は約"1"の値を持つ請求項7又は9記載の方法。

【請求項10】 前記第2の所定の定数(Δv_{high})は、約"0.25"の値を有する請求項7から9のうちいずれか一項記載の方法。

【請求項11】 画像の全ての又はほとんど全ての画素は動きがある状態で、代替補佐のノイズレベル推定が行われ、

その推定は、動き補償補間された画素ブロック又は付随した動きベクトル推定によりマップされたブロックに関する画素の差分値(DFD)の決定にのみ基づき、又は前フィールド又はフレームに対して計算されたノイズレベルの推定値に基づく、請求項1から10のうちいずれか一項記載の方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、ビデオシーケンスのノイズレベルの推定方法に関する。

【0002】

【従来の技術】EP-A-0735747は、ブロックマッチング動き推定アルゴリズムに関連したノイズ測定方法を開示している。その原理は、移動したフィールドあるいはフレームの差分値(DFD)を導くために、画素の差分値の絶対値の総和の最小値からノイズレベルを得るものであり、予め定められた画素ブロックに亘って総和が計算される。

【0003】Q.Zhang及びR.Wardによる"テレビジョン画像の信号対熱雑音比の自動的な評価方法"IEEE Transactions on Consumer Electronics Vol.41, No.1 (1995年2月)と題する論文は、上記のような方法でTV信号からノイズレベルを測定する方法を開示している。この方法は、大部分の(ノイズではない)映像成分を取り除くための映像の二次元高域通過フィルタの出願に基づいている。それから、画像の最も平坦な領域、即ち、輝度変化に関してエネルギーの最小な領域が選択され、それ

らに残存する平均電力からノイズ電力が評価される。

【0004】その論文は、ディジタル画像処理においては、画像の熱雑音のレベルを評価するための通例の手順は、平坦な領域、即ち、一定の輝度（灰色のレベル）を持った領域の解析を行うことであると述べている。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】EP-A-0735747に記載された方法は、単に画像の各ブロックの推定値の分布の最小値に基づいているだけなので強さにかけ、またそれゆえに、この分布の形と偏差に依存する。Zang他により記載された方法は、ノイズレベルの計算が結局1枚の画像の複数の副画像に亘ったノイズエネルギーの分布のすその部分に基づいているので、同じ欠点を持つ。従って、空間周波数の高い領域がほとんど無い画像に対しては、ノイズレベルを過小評価する危険がある。提案する方法は、ノイズエネルギーの測定値の最小値よりも、主に平均値に関する評価に偏らせるこによりこの問題を緩和する。静的な領域に亘って行われる測定は、特に、画像の空間周波数成分に独立である。

【0006】

【発明を解決するための手段】この発明の一つの目的は、信頼性向上したノイズ推定方法を開示することである。この目的は、請求項1に記載された方法により達成される。発明の中では、例えば、動き補償された補間による付加的な動き情報が、ビデオシーケンスの中のノイズレベルの更に強く且つ正確な推定を計算するために使用される。理想的には、もし動き推定にエラーが起きないなら、推定された動きベクトルにより対応付けられた2つの入力画像ブロックの灰色レベルの入力画素間の差に残存するのは、ノイズの結果に違いない。付加的な動き情報は、MPEGビットストリームの動きベクトル情報からも得られよう。

【0007】入力画像の間に時間的に画像を補間することによってビデオシーケンスのフィールドあるいはフレームレートを変更することは、画像レートを高くする変換又は、規格変換が必要とされる。もし、もとのシーケンスの中の物体の動きが推定され、その動きに付随した動きベクトルの方向に沿って各画素を補間するのに使用すれば、変換の品質は最も良くなる。この技術のもう一つの応用は、例えば、MPEG2符号化器のような画質又は符号化効率のどちらかの改善を目的とした時間フィルターによるノイズ低減である。動き推定は、前又は現在の画像から次の画像へマップされた画素または画素のブロック間で最も良く合致するベクトルを見つけることにより行われる。動きベクトルの選択に使用する数学的な基準は、図1に示すように、通常は画素ブロックの移動したフィールドの差分値又は移動したフレームの差分値の絶対値の合計の最小化である。補完されるべき中間フィールド又はフレームIFは、前フィールド又はフレームPFと次フィールド又はフレームNFの間に時間的に配置され

る。PFとNFの間の時間的な距離をTとし、PFとIFの時間的距離を $\alpha*T$ 、IFとNFの時間的距離を $(1-\alpha)*T$ とする。ゼロベクトル $\mathbf{0}$ は $(0,0)$ はPFの中の $I^P(x, y)$ 、IFの中の $I(x, y)$ とNFの中の $I^N(x, y)$ を通る。現在の候補の動きベクトル $\mathbf{v} = (v_x, v_y)$ は、PFの中の $I^P(x - \alpha*v_x, y - \alpha*v_y)$ 、IFの中の $I(x, y)$ とNFの中の $I^N(x + (1 - \alpha)*v_x, y + (1 - \alpha)*v_y)$ を通る。フレームの差分値（ベクトル $\mathbf{0}$ に対する）は $DFD = I^N(x, y) - I^P(x, y)$ である。ベクトル \mathbf{v} に関する移動したフレームの差分値は、 $DFD(v) = I^N(x + (1 - \alpha)*v_x, y + (1 - \alpha)*v_y) - I^P(x - \alpha*v_x, y - \alpha*v_y)$ である。

【0008】出力画像の補間は、推定された動きベクトルの方向に沿って行われる。補間の品質は、動きが正確にゼロであることが知られている画像の静的な部分を除いて、動きベクトルの正確さによって制限される。それゆえ、入力画像の静的な領域を検出し、そして動きのある画素に特別な補間モードを実行することは有利であり、それによって、補間出力解像度の最適化ができる。そのような静的な領域を検出する特別な解決方法は、出願人の、同日に出願された国内番号PF980013のもう一つの出願に開示されている。しかし、その発明のノイズレベル推定は、入力画像のみに基づいている。それゆえ、もし図1がノイズレベル推定に適用されれば、中間フィールド又はフレームIFはその画像のノイズレベルが推定されるべき現在の画像である。発明によると、2つの異なるノイズレベルの計算方法は、ノイズレベル推定の信頼性を向上するために、結合して使用されることができる。1つの計算は、DFDの解析に依存しており、他は、静的な領域に亘ったフィールドまたはフレーム差分値に基づいている。

【0009】ノイズレベルの正確な推定は潜在的に、アルゴリズムのパラメータやしきい値をノイズレベルに合わせることを可能とするので、ノイズが存在する多くの画像処理アルゴリズムの性能を改善する。出願は、動き推定、ノイズ低減、静的領域の検出、フィルムモードとフィルム位相の検出、カットの検出及び多くのその他のものを含む。

【0010】原理的には、発明の方法は、前フィールド又はフレームのブロックの画素値と次フィールド又はフレームの対応するブロックの対応する画素値の差分値に基づいており、ビデオシーケンスの現在の入力フィールド又はフレームのノイズレベルの推定に好適である。それにおいては、前記した前又は次フィールド又はフレームのどちらかは、前記現行フィールド又はフレームそれ自身であることができ、そしてそれにおいては、各々の一対となるブロックの最低1ブロックは、動き補償画素ブロックまたは付随した動きベクトル推定により他のブロックにマップされている。加えて、静的な画像領域が決定されそして、前フィールド又はフレームの静的な画像領域のブロックの画素値と次フィールド又はフレーム

の対応するブロックの対応する画素値の差分値を次のノイズレベルの推定に使用することができる。そしてその推定は、最終のノイズレベル推定値を形成するために、前記ノイズレベル推定と結合している。

【0011】そこでは、静的な画像のブロックの画素値の間の前記差分値の推定に使用する前記した前及び又は前記した次フィールド又はフレームは、前記動き補償画素ブロック又は前記マップされたブロックに関する差分値の推定に使用する前記した前及び又は前記した次フィールド又はフレームと異なっていることができる。

【0012】

【発明の実施の形態】発明の方法の有利な付加的な実施例がそれぞれの従属請求項について開示されている。以下、本発明の実施の形態を図面に基づいて詳細に説明する。発明のノイズレベル推定の入力データ（以下現在のフィールド又はフレームとして参照する1フィールド又は1フレーム内）は、以下を含む：一動き推定の副産物であっても良い移動したフィールド又はフレームの差分値のマップ；一動き無しとして検出された入力画素又は画素のブロックのマップ；一前フレームと次フレームの間で計算され、もし入力画像がプログレシブ画像なら現在のフレームの前および次にそれぞれ時間的に配置された、又は、インターレース入力画像の場合には、前及び次フィールドは例えれば両方がトップフィールド又は両方がボトムフィールドと言った同じ偶奇性を持つという制約を持った前フィールドと次フィールドの間で計算され、現在のフィールドの前および次にそれぞれ時間的に配置された、両方の場合において前フィールド又はフレーム又は次フィールド又はフレームは現在のフィールド又はフレームである、フィールド又はフレームの差分値のマップ；一前の入力フィールド又はフレームから得られたノイズレベルの推定値。

【0013】計算は以下のステップ（図2参照）を含む：

- 現在の入力フィールド又はフレームをFDブロックの予め定められたラスターに分割し、静的な領域のマップで静的と分類された排他的な画素からなるFDブロックのみに亘ってFDブロックの絶対値を積算する；
- 結果のブロックのFDを予め定められたノイズモデルに従ったノイズの標準偏差の最初の仮の推定値に翻訳する；
- 現在のフィールド又はフレームをDFDブロックの予め定められたラスターに分割しこれらのブロックに亘ってDFDの絶対値を積算する；
- 結果のブロックのDFDを予め定められたノイズモデルに従ったノイズの標準偏差の第2及び第3の仮の推定値に翻訳する；
- 最初の3つの仮の推定値の関数として現在のノイズレベルの第4の予め定められた推定値を計算する；
- 現在のフィールド又はフレームについての最終ノイズ

レベルの推定値を供給するために前フィールド又はフレームのために計算された最終のノイズレベル推定値を用いて第4の仮の推定値にフィルタをかける。

【0014】ノイズモデルは、検出されたブロックの画素差分値の総和の分布を、対応するノイズレベルに割り当てる。理想的には、動き推定にエラーが起きてないなら、動きベクトルに対応する又は動きベクトルによってマップされた2つの入力画像ブロックからの灰色レベルの入力画素の残存する差分値はノイズの結果に違いない。このようにDFDの統計分布はノイズレベル評価の有利な開始点となる。しかしながら実際のシステムでは、動き推定の正確さは、ベクトル要素の有限な符号化精度や、入力画像の有限な空間解像度、通常は移行的な動きである想定した動き方向モデルからの実際のシーンの動きの偏差、例えは周期的な構造を含んだ物体や、また、遮蔽されたり／されなかったりする領域、又は静的な領域を含む画素ブロックの中や、より小さな動く物体などによる動き分析の失敗による避けられない推定誤差などの要素によって制限される。動き推定の不正確さの結果は、ノイズに貢献する残存するDFD項に変換される。そして、このように真のノイズレベルの推定に悪影響を及ぼす。

【0015】それにもかかわらず、完全な、即ち無限精度の動き推定は、もし例えはカメラがパンしている間のようではない場合の画像が現在の画像中に存在するなら、そして、動きベクトル情報を使っても使わなくても良いようなこれらの領域の安全な検出方法が利用できるなら、入力シーケンスの動きの無い部分については達成できる。確かに、静的な領域の動きベクトル成分は、正確にゼロである。その結果、移動していないフレームの差分値又は同じ偶奇性のフィールドの差分値は、静的な画像領域上で計算された場合には、動き推定の不正確さから生じるいかなる残留項によっても損なわれていない画素に関するフレーム間のノイズ信号の差分値のサンプルを与える。

【0016】有利なことに、発明では、1つはDFDに基づき、もう一つは、静的な画像領域のFDに基づいているこれらの2つの手続きが結合される。例えは全画素が動いておりそれゆえFDからノイズレベル推定を行うことができないカメラのパンの場合に、代替補佐の機構が有利に利用される。例えは、これらの場合においては、DFD情報だけを評価の基にするのか、前フィールド又はフレームで計算された推定値を保持するのかを決めることができる。

【0017】ステップa)では、現在のフィールド又はフレームの予め定められたブロックに亘ってFDサンプルの絶対値が集められ、その後、重なっていても或いは全くても良いFDブロックDFB(i,j)として参照される。静的な領域のマップで動きが無いと分類された画素が排他的に占めるFDブロックのみが、推定過程で使用される。こ

これらの各FDブロックに対しては、合計されたフレーム差分値 $AFD(i, j)$ がブロックを構成する画素の付随したFDの絶対値の合計として計算される。

【0018】ステップb)の目的は、 $\{AFD(i, j)\}$ の組から灰色レベルで表現されたノイズの標準偏差の最初の仮の推定値 $\sigma p1$ を得ることである。この計算は、前のノイズモデルに適合させられる。発明の一実施例では、静的な画素に付随したFDの絶対値の分布は、その平均 m_{FD} には推定されるべきノイズレベルの標準偏差 σ に比例している、と仮定される： $m_{FD} = k * \sigma$ 。

【0019】この仮定は、特に、入力ノイズのサンプルは空間的であり、時間的に無相関で、ガウス分布に従う時に保たれる。その場合には k は $2/\sqrt{\pi} \approx 1.13$ に等しい。発明の一実施例では、 k はこの値に設定される。現在のフィールド又はフレーム内の静的なブロックに亘って $AFD(i, j)$ の算術平均 $\{AFD(i, j)\}$ により近似された AFD の数学的な期待値は、 $N_{FDB} * m_{FD}$ により与えられる。ここで、 N_{FDB} は、FDブロックの画素数を表す。

【0020】したがって、 σ に対する良い近似は次のように得られる。

$$\sigma p1 = \{AFD(i, j)\} / (k * N_{FDB})$$

ステップc)では、ステップa)と似ているが、DFDサンプルの絶対値が現在のフィールド又はフレームの予め定められたブロックに亘って集められ、その後、DFDブロック $DFDB(i, j)$ として参照される。これらのブロックは重なっていてもいなくとも良い。各DFDブロック $DFDB(i, j)$ に対して、 $\{ADFD(i, j)\}$ として参照される積算されたDFDは、ブロックを構成する画素に付随したDFDの絶対値の合計として計算される。

【0021】ステップd)では、ステップb)と似ているが、 $\{ADFD(i, j)\}$ の組が灰色レベルとして表現された

$$\sigma p = (\sigma p1 + \sigma p3) / 2$$

$$\sigma p = \text{median}(\sigma p1, (\sigma p1 + \sigma p3) / 2, \sigma p3)$$

ここで、 $\text{median}()$ は3タップのメディアンフィルターを示す。放送画像シーケンスの実際のノイズレベルの高速変動は非常にまれなので、ステップf)では、ノイズレベル推定の強さを更に改善するために時間的な低域通過フィルターが σp に適用される。ノイズレベルの標準偏差の最終的な推定値 σp は、 σp 及び前フレーム又はフィールド或いは対応する偶奇性のフィールドのノイズレベル推定値 σ_{prev} から以下のように計算される。

$$【0024】 \sigma = \text{median}(\sigma_{prev} - \Delta v_{low}, \sigma p, \sigma_{prev} + \Delta v_{high})$$

Δv_{low} と Δv_{high} は、1つの推定周期（例えばフィールド又はフレーム）からの次の周期への推定ノイズレベル変化の最大変化を規定する予め定められた定数である。発明の一実施例において Δv_{low} と Δv_{high} は、はそれぞれ約"1"と約"0.25"の灰色レベルの組である。この出願の中で与えられたしきい値は画素値の8ビット表

標準ノイズ偏差の第2の $\sigma p2$ 及び第3の $\sigma p3$ の仮の推定値に変換される。 $\{AFD(i, j)\}$ の組が $\{ADFD(i, j)\}$ の組によって置換された場合を除いて、 $\sigma p2$ の派生体は、 $\sigma p1$ の派生体と同一である。 N_{FDB} はDFDブロックの画素の数とし、また、 $\{ADFD(i, j)\}$ は現在のフィールド又はフレームのADFDの平均とする。そこで、 $\sigma p2$ は、次のように計算される。

$$【0022】 \sigma p2 = \{ADFD(i, j)\} / (k * N_{FDB})$$

しかし、FDと異なり、DFDに基づいたノイズレベルの推定は、上で説明したように、動き推定の不完全さの結果による残留項により偏っている可能性がある。これは、処理を行ったフィールド又はフレームが高い空間勾配の領域を含む場合に起こる可能性がある。提案した方法の強さを改善するために、第3の仮の推定値 $\sigma p3$ が $ADFD(i, j)$ の平均よりも最小値から得られる：

$$\sigma p3 = \min \{ADFD(i, j)\} / (k * N_{FDB})$$

i, j

ステップe)では、単一の仮の推定値 σp が、 $\sigma p1$ 、 $\sigma p2$ 及び $\sigma p3$ から得られる。最初に、 $\text{Tr} = \sigma p2 / \sigma p3$ は、どちらの仮の推定値を使用すべきかを決定するためにしきい値と比較される。予め定められた1から5の間の範囲の値、発明の一実施例では好ましくは"2"の値、に設定されたしきい値 Tr よりも上の r の値はテクスチャーの大きな変化を示し、そしてそれゆえ入力画像の高い勾配の領域の比率が多いことを示す。そのような場合には、 $\sigma p2$ は信頼できないと考えられ、仮の推定値 σp が、 $\sigma p1$ と $\sigma p3$ のみから計算される。逆に、もし r が Tr よりも小さい場合には、ブロックDFDから計算される推定値の一貫性を示し、 $\sigma p1$ と同様に、 $\sigma p2$ と $\sigma p3$ も使用される。有利に、 σp は次のように得られる。

【0023】

$$\sigma p2 / \sigma p3 > \text{Tr} \text{の場合}$$

$$\sigma p2 / \sigma p3 \leq \text{Tr} \text{の場合}$$

現に基づいている。もしこれらの画素値が異なった分解能を持っているなら、しきい値もそれに従うべきである。

【0025】動き推定は連続しないフィールド又はフレームの組に対して行っても良く、その場合にはノイズレベルを推定する現在の入力画像と動き推定に使用する画像とが異なっていても良い。これは現行フレームがB-フレームの場合の例ええばMPEG2符号化機構の場合である。静止画像領域に閑した画素の差分値FDを決めるのに使用する1つの又は両方の前記フィールド又はフレームは、動き補償されたブロックの組或いは付随した動きベクトルによりマップされたブロックの組に閑した画素の差分値DFDを決めるのに使用する1つの又は両方の前記フィールド又はフレームと異なっていても良い。

【0026】ノイズレベル計算に閑したフィールド又はフレームの有効な部分の全ブロックを使用しても良

い。しかしながら、動きのある画像部の境界に配置された画素ブロックは、特にそのようなブロックの動き情報は信頼性が低いので考慮しないことも又可能である。また、画像毎に考慮するブロックの数を更に制限することも可能である。

【0027】

【発明の効果】以上、詳細に説明したように、本発明によれば、空間周波数の高い領域がほとんど無い画像に対しても、ノイズレベルを過小評価する危険をなくすこと

ができる。

【図面の簡単な説明】

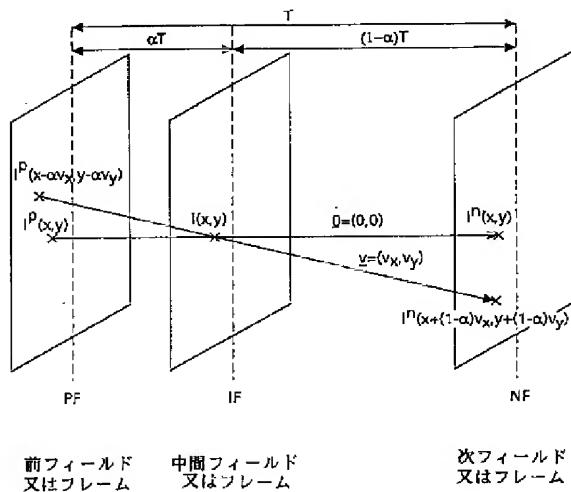
【図1】前の入力画像又は次の入力画像との間又はから補完される画像、又は、前の入力画像と次の入力画像の間の現ノイズレベルが推定されるべき現在の入力画像。

【図2】発明のノイズレベル計算のフローチャート。

【符号の説明】

無し。

【図1】



【図2】

